Regulamin konkursu na logo projektu „Eco-STEAM Builders!” w ramach programu Erasmus+

1. Konkurs przeznaczony jest wyłącznie dla uczniów Szkoły Podstawowej nr 3, im. gen. Mariusza Zaruskiego w Ustce.
2. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. gen. Mariusza Zaruskiego w Ustce.
3. Prace mogą być wykonane ręcznie kredkami lub farbami na papierze w formacie maksymalnie A-4 lub na komputerze np. w programie Canva.
4. Nie dopuszcza się prac skopiowanych z internetu lub wygenerowanych przez AI.
5. Szczegółowych informacji na temat konkursu udziela Katarzyna Kostrubiec.
6. Nauczycielami współpracującymi są: Beata Dworczyńska, Katarzyna Adamczyk oraz Marta Wilczyńska.

Przebieg konkursu

1. W pierwszym etapie konkursu może wziąć udział dowolna liczba uczniów.
2. Uczniowie samodzielnie w szkole bądź w domu przygotowują projekt logo metodą dowolną (np.: manualnie, grafiką komputerową).
3. Prace należy złożyć do 25.11.2026 r. do koordynatora projektu - Katarzyny Kostrubiec.
4. 27.11.2026 r. komisja oceniająca prace wyłoni zwycięzcę oraz sporządzi protokół konkursu.
5. Zdobywcy pierwszych trzech miejsc otrzymają nagrody oraz dyplomy.
6. Do drugiego etapu konkursu przechodzi jedna zwycięska praca z każdej szkoły partnerskiej (Polski, Turcji i Chorwacji).
7. Partnerzy wyłonią spośród nadesłanych projektów jedno zwycięskie logo, które stanie się głównym logiem projektu „Eco-STEAM Builders!”.